

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

«Мультимедиа технологии»

Дисциплина «Мультимедиа технологии» является частью программы бакалавриата «Информационные системы и технологии (общий профиль, СУОС)» по направлению «09.03.02 Информационные системы и технологии».

Цели и задачи дисциплины

Приобретение систематических знаний в области мультимедиа технологий, умений по созданию и представлению мультимедийного контента, ознакомление с основными программными продуктами по созданию и редактированию мультимедийного контента и мультимедиа продуктов..

Изучаемые объекты дисциплины

– инструменты для создания и редактирования мультимедиа продуктов; – основы вёрстки веб-страниц (HTML, CSS); – синтаксис и семантика языка программирования JavaScript..

Объем и виды учебной работы

Вид учебной работы	Всего часов	Распределение по семестрам в часах	
		Номер семестра	
		6	
1. Проведение учебных занятий (включая проведение текущего контроля успеваемости) в форме:	72	72	
1.1. Контактная аудиторная работа, из них:			
- лекции (Л)	24	24	
- лабораторные работы (ЛР)	44	44	
- практические занятия, семинары и (или) другие виды занятий семинарского типа (ПЗ)			
- контроль самостоятельной работы (КСР)	4	4	
- контрольная работа			
1.2. Самостоятельная работа студентов (СРС)	108	108	
2. Промежуточная аттестация			
Экзамен			
Дифференцированный зачет	9	9	
Зачет			
Курсовой проект (КП)			
Курсовая работа (КР)			
Общая трудоемкость дисциплины	180	180	

Краткое содержание дисциплины

Наименование разделов дисциплины с кратким содержанием	Объем аудиторных занятий по видам в часах			Объем внеаудиторных занятий по видам в часах
	Л	ЛР	ПЗ	СРС
6-й семестр				
Основы вёрстки веб-страниц	12	14	0	40
Редакторы документов HTML. Структура документа HTML. Основной синтаксис. Основные тэги и атрибуты для текста, списков, ссылок, таблиц, форм и медиа-контента. Связанные, глобальные и внутренние стили. Синтаксис CSS. Значения стилевых свойств. Селекторы тегов. Классы. Идентификаторы. Контекстные, соседние, дочерние селекторы. Селекторы атрибутов. Универсальный селектор. Псевдоклассы. Псевдоэлементы. Группирование. Наследование. Каскадирование. Блочные, строчные и строчно-блочные элементы. Плавающие элементы. Позиционирование элементов. Наложение и порядок слоёв. Трансформация и анимация. Медиа-запросы.				
Разработка клиентской части веб-приложений	12	30	0	68
Основы синтаксиса и семантика языка программирования JavaScript. Операторы сравнения Условное ветвление. Логические операторы. Оператор нулевого слияния. Циклы while и for Конструкция "switch". Функции. Стрелочные функции. Классы. Наследование классов. Статические свойства и методы. Приватные и защищённые методы и свойства. Расширение встроенных классов. Примеси. Колбэки. Промисы. Микрозадачи. Модули. JavaScript-фреймворки для разработки клиентской части веб-приложений.				
ИТОГО по 6-му семестру	24	44	0	108
ИТОГО по дисциплине	24	44	0	108